**🎯 Objetivo del ejercicio:**

Crear una interfaz gráfica en Java con diferentes **gestores de diseño** (Layout Managers) para organizar botones y etiquetas en zonas específicas de la ventana.

**📝 Instrucciones:**

Crea una aplicación Java Swing que muestre una ventana con la siguiente estructura:

-Zona superior (NORTE):  Un panel con \*FlowLayout\* que contenga una etiqueta (JLabel) con tu nombre y apellidos.

- Zona central (CENTRO):  Un panel con \*FlowLayout\* que contenga dos botones:

  - “Aceptar”

- “Cancelar”

- Zona inferior (SUR): Un panel con FlowLayout que contenga una etiqueta con el texto: “Ejercicio de layouts - DAM”.

Requisitos:

1. Utiliza BorderLayout en el JFrame principal para dividir la ventana en tres zonas (NORTE, CENTRO, SUR).
2. Cada zona debe ser un JPanel con FlowLayout.
3. No es necesario implementar la funcionalidad de los botones, solo la disposición gráfica.